**Викторина**

**"Находчивый турист"**

  **Цель:** популяризация знаний, умений и навыков в области туризма и краеведения.

  **Задачи:**

* совершенствовать умения и навыки по туризму и краеведению;
* развивать познавательную активность и интерес к туризму;
* воспитывать любовь и бережное отношение к окружающему миру.

**Оборудование:** табличка с надписями, карточка с заданием, карандаш, рюкзак – 2, спальник - 2, кофта - 2, консервная банка - 2, каремат- 2, бутылка с водой - 2, компас - 2, компас, поварешка, сухой спирт, полотняный мешок, записная книжка, жгут.

 "Находчивый турист" - игра, включающая 7 конкурсов, участниками которой могут быть обучающие как младшей возрастной группы, так и старшей. Задания включают ситуации, с которыми можно встретиться в походе. В игре могут принимать участие 1-3 команды, состоящие из 5-6 участников.

 **Конкурс 1. Выбор обязанностей членов команды**

 Ведущий предлагает участникам выбрать таблички с надписями обязанностей в походе:

 1) капитан;

 2) повар;

 3) костровой;

 4) завхоз;

 5) летописец;

 6) медик.

 Выбрав таблички, участникам предлагается выбрать предметы, которые соответствуют обязанностям каждого. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

 Правильные ответы:

 1) капитан - компас;

 2) повар - поварешка;

 3) костровой - сухой спирт;

 4) завхоз - полотняный мешок;

 5) летописец - записная книжка;

 6) медик - жгут.

**Конкурс 2. Загадки «о туризме»**

 Ведущий зачитывает загадки для участников команды, сигнал к ответу - поднятая рука.

1. Два ремня висят на мне,

Есть карманы на спине.

Коль в поход идешь со мной,

Я повисну за спиной.

*(Рюкзак)*

1. И от ветра и от зноя,

От дождя тебя укроет.

А как спать в ней сладко!

Что это?

*(Палатка)*

1. Он в походе очень нужен,

Он с кострами очень дружен.

Можно в нем уху варить,

Чай душистый кипятить.

*(Котелок)*

1. На привале нам помог:

Суп варил, картошку пек.

Для похода он хорош,

Да с собою не возьмешь.

*(Костер)*

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

**Конкурс 3. Снаряжение**

 Ведущий выдает карточку со списком предметов, в которой участникам нужно вычеркнуть предметы не нужные в походе.

 1. Лупа

 2. Компас

 3. Рюкзак

 4. Металлическая цепь

 5. Палатка

 6. Зонт

 7. Солнцезащитные очки

 8. Карта

 9. Электробритва

 10. Тент солнцезащитный

 11. Спальник

 12. Подушка

 13. Дождевая накидка

 14. Коврик туристический

 15. Фонарь

 16. Куртка

 17. Панама

 18. Одеколон

 19. Полотенце

 20. Губка

 За каждый правильно вычеркнутый предмет - 1 балл.

  **Конкурс 4. "Собери рюкзак"**

 На старте размещаются вещи, которые необходимо уложить в рюкзак. Количество вещей соответствует количеству детей. Детям необходимо дать возможность рассмотреть вещи и договориться о последовательности укладки рюкзака. По сигналу участники соревнующихся команд бегут к рюкзаку и укладывают в него взятую со старта вещь и передают эстафету касанием руки следующему игроку.

Так по очереди каждый игрок продолжает укладывать рюкзак к походу.

Последний игрок в команде, завершив укладку, приносит рюкзак на старт.

За каждый правильно уложенный предмет - 1 балл.

  **Конкурс 5. Выбор стоянки**

 Ведущий зачитывает ситуацию и предлагает участникам выбрать место для стоянки, обосновав свой выбор.

  *"Перед взором туристов, придирчиво осматривающих местность с целью выбора места для стоянки, открылись ландшафты: обширные высокотравные луга вплотную подходят к реке, недалеко - мостик, на противоположном берегу - лесная опушка и огромный муравейник, чуть ниже по течению - небольшое село, за которым хорошо просматривался песчаный пляж, а выше по течению - смешанное редколесье".*

 Правильный ответ - 2 балла (выше по течению в смешанном редколесье).

  **Конкурс 6. Костер**

 Самые таинственные минуты в походе - это посиделки у костра.

 Ведущий задает вопросы:

 *- У какого костра можно просидеть до утра, не подкладывая туда дров?*

 *- Какой из перечисленных видов костра можно использовать для наиболее продолжительного обогрева в любое время года?*

 1) шалаш

 2) нодья

 3) колодец

 4) таежный

 Правильный ответ: костер нодья. Оценка - 2 балла.

  **Конкурс 7.Экология бивака**

 Ведущий зачитывает ситуацию: *"Каждый из нас прекрасно знает, что турист - это, в первую очередь, друг природы. Идя в поход, он должен помнить основную заповедь туриста: «Не навреди". И чтобы не стать злейшим врагом леса и лугов, птиц и зверей, турист должен помнить, как экологически правильно организовать бивак.*

 Ведущий предлагает участникам экологически правильно организовать уничтожение отходов на стоянке: консервных банок, бумаги, остатков пищи.

 Правильный ответ - 2 балла.

 1) консервные банки необходимо обжечь на огне, смять, а потом закопать;

 2) бумагу - сжечь на огне;

 3) остатки пищи в виде каши и т.д., жидких продуктов закопать в мусорной яме, хлеб разложить на пеньке для птиц.

  **Подведение итогов**