**Пояснительная записка**

**к интерактивной**

**«Дорожной игре»**

**«Поле чудес»**

**Цели игры:** прививать желание школьников изучать правила дорожного движения; развивать внимание, память, логическое мышление, воображение; расширять кругозор.

**Возраст участников игры:** 1-2 класс.

Игра проводится аналогично одноимённой телевизионной игре в 3 раунда. В каждом раунде выполняет задание тройка-четвёрка-пятёрка игроков (зависит от количества учеников в классе). Остальные в это время являются зрителями. После проведения третьего раунда проводится игра со зрителями. Участники, вышедшие в финал, участвуют в последнем этапе игры.

Важно: полная тишина в классе!

 На всех слайдах работают триггеры и гиперссылки.

Краткое описание работы триггеров на слайдах:

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\Света\Desktop\Рисунок1.png | Переходы от слайда к слайду со 2 по 7. |
| C:\Users\Света\Desktop\Рисунок2.png | Вращение барабана производится «кликом» левой кнопки мыши. |
| C:\Users\Света\Desktop\Рисунок4.png | Каждая кнопка клавиатуры интерактивна. При нажатии на выбранную участником букву, цвет буквы перекрашивается, при правильном и неправильном ответе, в разные цвета. А на игровом поле со словом возникает правильно отгаданная буква. |
| C:\Users\Света\Desktop\Рисунок5.png | А на игровом поле со словом возникает правильно отгаданная буква. |
| C:\Users\Света\Desktop\Рисунок3.png | После того, как слово отгадано, по триггеру с заданием можно увидеть картинку с правильным ответом. |